

REGULAMIN

Mistrzostw Polski w Speedcubingu 2016

1. Informacje ogólne

1. Nazwa turnieju: Mistrzostwa Polski w Speedcubingu 2016
2. Organizator: Polskie Stowarzyszenie Speedcubingu
3. Turniej jest nadzorowany przez Delegatów World Cube Association:
 - o Adam Polkowski
 - o Tomasz Żołnowski
 - o Grzegorz Łuczyna
 - o Piotr Kózka
4. Termin: 9-11 grudnia 2016
5. Miejsce: Politechnika Warszawska, Wydział Fizyki
6. Adres: ul. Koszykowa 75, 00-662 Warszawa
7. Limit zawodników: 250

2. Warunki uczestnictwa

1. W turnieju może wziąć udział każda osoba, która poprawnie wypełni formularz rejestracyjny, w terminie opłaci opłatę rejestracyjną oraz zarejestruje się na miejscu zawodów
 - o Rejestracja online rozpocznie się 13.11.2016 o godzinie 18:00 i zostanie zamknięta 20.11.2016 o godzinie 22:00 lub po osiągnięciu limitu zarejestrowanych zawodników.
 - o O kolejności rejestracji decyduje data wpłynięcia zgłoszenia przez stronę. Rejestracja pozostaje na liście oczekujących do momentu zaksięgowania opłaty rejestracyjnej. Nieopłacone rejestracje będą usuwane z listy oczekujących po upływie 3 dni od daty wysłania zgłoszenia.
 - o Opłatę rejestracyjną należy wpłacić na konto bankowe Polskiego Stowarzyszenia Speedcubingu:
 1. ING Bank Śląski, 30 1050 1764 1000 0090 3030 1718
 2. Tytuł: „MP2016, Imię Nazwisko”
 - o Nie ma możliwości opłacania rejestracji na miejscu zawodów.
 - o Wpłaty otrzymane po zamknięciu rejestracji będą zwracane z potrąceniem kosztów manipulacyjnych.
 - o Rejestracja na miejscu zawodów – odbiór identyfikatora i scenariusza startowego w czasie wskazanym w harmonogramie. Zawodnicy startujący jedynie w konkurencji głównej, mogą odebrać wymienione materiały na 30 minut przed rozpoczęciem konkurencji.

2. Opłata rejestracyjna uzależniona jest od wybranych przez zawodnika konkurencji, zgodnie z poniższą tabelą:

Konkurencja	Opłata
opłata bazowa	25 zł
3x3x3	zawarta w opłacie bazowej
2x2x2	2 zł
4x4x4	2 zł
5x5x5	3 zł
3x3x3 jedną ręką	2 zł
3x3x3 bez patrzenia	3 zł
3x3x3 najmniejsza liczba ruchów	5 zł
3x3x3 stopami	4 zł
Megaminx	4 zł
Pyraminx	2 zł
Square-1	4 zł
Rubik's Clock	4 zł
Skewb	2 zł
6x6x6	4 zł
7x7x7	4 zł
4x4x4 bez patrzenia	5 zł
5x5x5 bez patrzenia	5 zł
3x3x3 bez patrzenia wiele kostek	5 zł

3. Wymagania startowe

1. Zawodnicy zobowiązani są do punktualności względem scenariusza startowego oraz harmonogramu.
2. Identyfikator startowy upoważnia zawodnika do startu. Jego posiadanie będzie weryfikowane przez organizatorów turnieju podczas każdego wejścia na scenę startową.
3. Brak identyfikatora wiąże się z dyskwalifikacją zawodnika z konkurencji. Zagubienie identyfikatora musi zostać natychmiast zgłoszone organizatorom turnieju.
4. Zawodnicy startują na własnym sprzęcie (kostki lub inne łamigłówki) spełniającym wymagania regulaminu World Cube Association.

4. Przebieg turnieju

1. Ze względów organizacyjnych zawodnicy biorą udział jedynie w konkurencjach, w których zadeklarowali udział.
2. Zawodnicy wchodzą na scenę zgodnie ze scenariuszem startowym.
3. Zawodnicy mają obowiązek punktualnego przestrzegania scenariusza zarówno w kwestii startów jak i mieszania kostek. Nieobecność skutkuje dyskwalifikacją z konkurencji lub całego turnieju.
4. Termin rozgrywania rund, liczba zawodników awansujących oraz wszelkie limity startowe zostaną szczegółowo opisane w harmonogramie udostępnionym przez organizatorów.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zwiększenia limitu zawodników, wydłużenia terminów rejestracji oraz zmian w harmonogramie.

5. Nagrody

1. Organizatorzy zapewniają nagrody dla zawodników:
 - a. Nagrody finansowe
 - b. Nagrody rzeczowe
2. Nagrody rzeczowe we wszystkich konkurencjach będą wręczane podczas ceremonii wręczenia nagród.
3. Warunkiem przyznania nagród (finansowych i rzeczowych) jest punktualna obecność na ceremonii wręczenia nagród. Nieobecność sprawi, że wszelkie nagrody jakie zdobył nieobecny zawodnik zostaną przeznaczone na inne cele organizacyjne.
4. Nagrody finansowe zostaną przekazane przelewem bankowym na konta zwycięzców, w terminie 5 dni roboczych od zaakceptowania wyników przez WCA.
5. Wszystkie nagrody, medale i dyplomy mogą zdobyć jedynie najwyżej sklasyfikowani obywatele Polski.

6. Incydenty

1. Zawodnicy są zobligowani do przestrzegania regulaminu World Cube Association. Nieprzestrzeganie jego postanowień wiąże się z karami opisanymi w tym dokumencie.
2. Wszelkie zachowania wpływające negatywnie na wizerunek sponsorów lub organizatorów będą karane bezwzględną dyskwalifikacją z turnieju.
 - a. Organizatorzy nie zwracają opłaty rejestracyjnej, ani innych kosztów poniesionych przez zdyskwalifikowanego zawodnika.
 - b. Wszelkie nagrody zdobyte przez zawodnika zostaną anulowane i przeznaczone na inne cele organizacyjne.

Życzymy wszystkim uczestnikom wspaniałej zabawy oraz spektakularnych rekordów!
Organizatorzy